

Les exercices de la Gazette n° 2 : voici les solutions.

Donne 1 :

<p>♠ 2 ♥ 109653 ♦ R82 ♣ R654</p>	<p>♠ 987654 ♥ 84 ♦ 763 ♣ 82</p>		<p>♠ V3 ♥ RDV2 ♦ D9 ♣ V10973</p>								
	<p>♠ ARD10 ♥ A7 ♦ AV1054 ♣ AD</p>										
	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">SUD</td> <td style="width: 50%;">NORD</td> </tr> <tr> <td>2K</td> <td>2C</td> </tr> <tr> <td>2SA</td> <td>3C</td> </tr> <tr> <td>4P*</td> <td></td> </tr> </table>	SUD	NORD	2K	2C	2SA	3C	4P*			
SUD	NORD										
2K	2C										
2SA	3C										
4P*											

Pour rappel 4P montre un fit 4e et tous les contrôles
Ouest entame du 10C, Est joue le VC, à vous...

Donne 2 :

<p>♠ 62 ♥ 2 ♦ AD986 ♣ A10643</p>	<p>♠ R10974 ♥ A108643 ♦ --- ♣ V8</p>		<p>♠ 3 ♥ RDV97 ♦ R105 ♣ R752</p>											
	<p>♠ ADV85 ♥ 5 ♦ V7432 ♣ D9</p>													
	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;">Est</td> <td style="width: 25%;">S</td> <td style="width: 25%;">O</td> <td style="width: 25%;">N</td> </tr> <tr> <td>1C</td> <td>1P</td> <td>X</td> <td>4P</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>X</td> <td></td> </tr> </table>	Est	S	O	N	1C	1P	X	4P	P	P	X		
Est	S	O	N											
1C	1P	X	4P											
P	P	X												

Vous jouez 4PX sur entame du 2C,
pouvez vous assurer le contrat ?

La solution :

Vous avez potentiellement 4 perdantes :
1C 2K et 1T, sans rentrée au mort vous devez manier ces couleurs de votre main.
La perdante C est inéluctable, il faut combiner une élimination des couleurs afin d'obliger l'adversaire à vous donner des impasses ou jouer en coupe et défausse

Prenez l'entame de l'As C, purgez les atouts en 2 ou 3 tours si besoin et ressortez à C
Si ouest prend la main il doit ouvrir les T ou les K
Si Est prend la main et joue T, mettez l'As et rejouez-en
Les adversaires doivent maintenant manier les K pour vous
et vous permettre de n'en perdre qu'un seul

Vous comptez 5 levées d'atout et l'As de C, vous devez donc jouer sur les coupes.
L'adversaire n'ayant pas entamé atout, A vous d'en profiter, O étant singleton C.

Vous devez donc couper les C du mort avec vos atouts maitres et vos K avec les P maitres du mort.

Vous comptez donc As de C, 4 coupes maitres de la main et 4 coupes maitres du mort. Vous pouvez couper le dernier C, avec le 5P, celui ci ou le 4P du mort procurera la 10e levée.
Si vous commencez par faire une coupe avec un petit atout vous vous exposez à être surcoupé pour un retour atout ce qui vous limite à 9 levées.
Elégant n'est-ce pas ?