

## Modifier les nombre de paires dans FFClub.net avec les Bridgemates

Vous avez créé les données pour les Bridgemates, la 1<sup>ère</sup> position est en cours et une paire retardataire arrive (ou une paire attendue ne vient pas) Voici la procédure à suivre :

- 1- Importer les noms dans FFClub.net
- 2- Modifier les données du tournoi dans FFClub.net

### 3- Rouvrir l'automate

### 4- Cliquer sur options avancées

## 5- Mettre a jour le mouvement

4.1 saisir 2 dans tour et cliquer sur « Reconstruction du mouvement du tournoi dans les Bridgemates à partir du tour ».

**Mise à jour du mouvement des Bridgemates**

En cas de changement dans les données du tournoi (relais ou suppression de relais), il faut renvoyer le nouveau mouvement des données aux bridgemates par le bouton ci-dessous :

- 1 - choisir le tour à partir duquel le mouvement change
- 2 - choisir la section seulement si une seule section doit être modifiée (sinon ne rien saisir)
- 3 - choisir la table si une seule table doit être modifier (ex. : la table relais pendant le 1er tour => les scores des autres tables seront ainsi conservés) sinon ne rien saisir

code 997 : permet la mise à jour des paramètres d'affichage (seulement pour les Bridgemates 2) en cours de tournoi  
saisir 997 dans "Tour" puis cliquer sur le bouton "Reconstruction du mouvement..."

Reconstruction du mouvement du tournoi dans les Bridgemates à partir du tour

Tour :  Table :

Section :

4.2 Saisir le numéro de la table modifiée (celle où il y a une paire en plus ou en moins) dans table et 1 dans tour et cliquer sur « Reconstruction du mouvement du tournoi dans les Bridgemates à partir du tour ».

**Mise à jour du mouvement des Bridgemates**

En cas de changement dans les données du tournoi (relais ou suppression de relais), il faut renvoyer le nouveau mouvement des données aux bridgemates par le bouton ci-dessous :

- 1 - choisir le tour à partir duquel le mouvement change
- 2 - choisir la section seulement si une seule section doit être modifiée (sinon ne rien saisir)
- 3 - choisir la table si une seule table doit être modifier (ex. : la table relais pendant le 1er tour => les scores des autres tables seront ainsi conservés) sinon ne rien saisir

code 997 : permet la mise à jour des paramètres d'affichage (seulement pour les Bridgemates 2) en cours de tournoi  
saisir 997 dans "Tour" puis cliquer sur le bouton "Reconstruction du mouvement..."

Reconstruction du mouvement du tournoi dans les Bridgemates à partir du tour

Tour :  Table :

Section :

ET C'EST TOUT !

JF CHEVALIER 06/02/2014